

1.- Diseñar una clase llamada `Círculo` que contenga:

- Un atributo privado llamado `radio`.
- Un constructor que permita declarar objetos de tipo `circulo` inicializado (con el valor del `radio`)
- Un método llamado `setRadio` que permita dar valor al `Radio` y un método llamado `getRadio` que permita ver el contenido del `Radio`.

Crear otra página `index.php` desde la que probéis el funcionamiento de la clase creando objetos y llamando a sus métodos.

2.- Diseñar una clase llamada `Coche` con los atributos privados: `matricula` y `velocidad` y los métodos:

- Un constructor que permita declarar objetos de tipo `coche` inicializado con la `matricula` y la `velocidad` pasados como argumentos.
- Un método llamado `acelera` que incrementa la `velocidad` en el valor que pasamos como argumento, otro llamado `frena` idéntico pero que disminuye la `velocidad`, controlando siempre que la `velocidad` no puede ser menor de 0 ni mayor de 120.
- Un método que permita mostrar la `matricula` y `velocidad` del `coche`.

Crear otra página `index.php` desde la que probéis el funcionamiento de la clase creando objetos y llamando a sus métodos.