

1.- Diseñar una clase llamada Círculo que contenga:

- Un atributo privado llamado radio.
- Un constructor que permita declarar objetos de tipo círculo inicializado (con el valor del radio)
- Un método llamado setRadio que permita dar valor al Radio y un método llamado getRadio que permita ver el contenido del Radio.

Crear otra página index.php desde la que probéis el funcionamiento de la clase creando objetos y llamando a sus métodos.

2.- Diseñar una clase llamada Coche con los atributos privados: matricula y velocidad y los métodos:

- Un constructor que permita declarar objetos de tipo coche inicializado con la matricula y la velocidad pasados como argumentos.
- Un método llamado acelera que incrementa la velocidad en el valor que pasamos como argumento, otro llamado frena idéntico pero que disminuye la velocidad, controlando siempre que la velocidad no puede ser menor de 0 ni mayor de 120.
- Un método que permita mostrar la matricula y velocidad del coche.

Crear otra página index.php desde la que probéis el funcionamiento de la clase creando objetos y llamando a sus métodos.